Какой тип переменной используется в коде: int a = 5

"Знаковое 64-бит целое"

"1 байт\*"

"Знаковое 8-бит целое"

"Знаковое 32-бит целое"

Что делает оператор «%»

"Возвращает остаток от деления"

"Возвращает процент от суммы"

"Возвращает тригонометрическую функцию"

"Ни чего из выше перечисленного"

**Как сделать инкрементацию числа**

"—"

"!="

"%%"

"++"

**Как сделать декрементация числа**

"!="

"%%"

"++"

"—"

Как найти квадратный корень из числа x

"Summ.Koren(x)"

"Math.Sqrt(x)"

"Sqrt(x)"

"Arifmetic.sqrt"

Обозначения оператора «НЕ»

"!="

"Not"

"!"

"No"

Обозначение оператора «ИЛИ»

"Or"

"!="

"||"

"!"

Обозначение оператора «И»

"&&"

"Все выше перечисленные"

"&"

"and"

Чему будет равен с, если int a = 10; int b = 4; int c = a % b

"2"

"11"

"3"

"1"

Чему будет равен с, если int a = 10; int b = 4; bool c = (a == 10 && b == 4)

"True"

"False"

"14"

"Null"

Чему будет равен с, если int a = 0; int c = a—

"1"

"Null"

"0"

"-1"

Чему будет равен с, если int a = 0; int c = —a

"Null"

"1"

"-1"

"0"

Чему равен d, если int a = 0; int b = a++; int c = 0; int d = a + b + c + 3

"False"

"4"

"True"

"3"

Для чего нужны условные операторы

"Чтобы были"

"Для оптимизации программы"

"Чтобы устанавливать условия пользователю"

"Для ветвления программы"

Что вернет функция Termin после выполения. Код:int Termin(){int a = 1;int b = 3;if (a != 5) return a + b;else return 0;}

"4"

"5"

"3"

"0"

Как называется оператор «?:»

"Территориальный оператор"

"Прямой оператор"

"Вопросительный"

"Тернарный оператор"

Что такое массив

"Переменная"

"Набор данных типа int (32-бит целое)"

"Набор текстовых значений в формате Unicode, которые расположены в случайном порядке"

"Набор однотипных данных, которые располагаются в памяти последовательно друг за другом"

Какие бывают массивы ?

"Одномерные и многомерные"

"Сложные и простые"

"Разнообразные"

"Резиновые и статичные"

Что такое цикл и для чего они нужны

"Циклы нужны для многократного размещения данных"

"Циклы нужны для многократного запуска программы"

"Циклы нужны для многократного выполнения кода"

"ЦиКакие бывают циклы?

"Большие и маленькие"

"for, while, do-while, foreach"

"ref, out, static, root"

"Цикл, Форич, Двойной цикл, Многократный"клы нужны чтобы выполнить код без ошибок"

Что такое константа ?

"Переменная значение которой нельзя изменить"

"Переменная типа string"

"Глобальная переменная"

"Переменная которая может быть изменена в любое время"

Что обозначает ключевое слово var ?

"Обозначает что переменная имеет явный тип данных"

"Устраивает войну между программами"

"Такого слова нету в C#"

"Обозначает что переменная без явного типа данных"

Что такое Куча ?

"Это структура данных"

"Именованная область памяти"

"Куча переменных"

"Область динамической памяти"

Какая функция сравнивает две подстроки?

String.Check ("hi", "hello");

String.Compare ("hi", "hello");

String.Equal ("hi", "hello");

String.Match ("hi", "hello");

В чем отличие между break и continue?

Continue пропускает итерацию, break выходит из цикла

Нет отличий

Break работает только в циклах, continue не только

Break используется в Switch case, а continue в циклах

Где правильно создан массив?

int arr[] = {2, 5};

int[] arr = new int [2] {2, 5};

int[] arr = new Array [2, 5];

int arr = [2, 5];

int arr = {2, 5};

Что делает try-catch?

Работает с базой данных

Работает с файлами

Работает с исключениями

Работает с классами

Что покажет этот код?

namespace ProjectOne {

class MainClass {

static int num = 0;

public static void Main (string[] args) {

testFunc(num);

testFunc(num);

}

public static void testFunc (int num) {

MainClass.num++;

Console.Write(MainClass.num);

}

}

}

11

01

Ошибку в коде

00

12

Какие типы переменных существуют?

int, char, bool, float, double, uint, short

Ни один из них

Эти все, а также парочка других

int, char, bool, float, double

int, char, bool, string

Что такое перегрузка метода?

Передача слишком большого файла в return

Передача слишком больших данных в функцию

Использование одного имени для разных методов

Что покажет этот код?

static int num = 0;

public static void Main (string[] args) {

testFunc(num);

testFunc(num);

}

public static void testFunc (int num) {

num++;

Console.Write(num);

}

01

12

Ошибку в коде

11

00

Где результат будет равен true?

int a = 1, b = 5;

bool some = false;

(b > 5 && a <= 3) || (!some || a < 1)

(b <= 5 || a == 3) && some

(b != 5 || a == 3) || (!some && a > 1)

(some && a != 2) || b > 5

some || a == 4 || b < 3

Что будет выведено в результате выполнения программы?

[view plaincopy to clipboardprint?](https://knowledgelevel.ru/tests/51)

1. **class** Program
2. {
3. **static** **void** Main(**string**[] args)
4. {
5. var a = **null**;
6. a = 10;
7. Console.WriteLine(a);
8. Console.ReadLine();
9. }
10. }



0



10



Пустая строка



Возникнет ошибка на этапе компиляции

Что будет выведено в результате выполнения программы?

[view plaincopy to clipboardprint?](https://knowledgelevel.ru/tests/51)

1. **class** Program
2. {
3. **enum** En
4. {
5. First = 15,
6. Second,
7. Third = 54
9. }
11. **static** **void** Main(**string**[] args)
12. {
13. Console.WriteLine((**int**)En.Second);
14. Console.ReadLine();
15. }
16. }



0



1



16



Возникнет ошибка на этапе компиляции

Когда и почему использовать StringBuilder предпочтительнее чем string?



Если строка редко изменяется



Если строка часто изменяется



Если строка содержит спецсимволы



Если строка содержит исключительно цифры

Что будет выведено в результате выполнения программы?

[view plaincopy to clipboardprint?](https://knowledgelevel.ru/tests/51)

1. **class** Test
2. {
3. **static** **void** Main(**string**[] args)
4. {
5. **try**
6. {
7. var array = **new** **int**[] {1, 2};
8. Console.Write(array[5]);
9. }
10. **catch** (ApplicationException)
11. {
12. Console.Write("1");
13. }
14. **catch** (SystemException)
15. {
16. Console.Write("2");
17. }
18. **catch** (Exception)
19. {
20. Console.Write("3");
21. }
22. Console.ReadLine();
23. }
24. }



1



2



3



12



23



123

**Каскадная модель -**

Поэтапная модель с промежуточным контролем.

Модель, в которой на каждом витке выполнено создание очередной версии продукта, уточнение требования проекта.

Модель, основой характеристики которой является возможность перехода с одного этапа на следующий только после полного завершения работы на текущем этапе.

**Инкрементная модель -**

Модель, основой характеристики которой является, возможность перехода с одного этапа на следующий только после полного завершения работы на текущем этапе.

Поэтапная модель с промежуточным контролем.

Модель, в которой на каждом витке выполнено создание очередной версии продукта, уточнение требования проекта.

**Классификация типов данных(выберите верные ответы).**

простые

сложные

производные

двоичные

**Как обозначается цикл с предусловием?**

do

do while

while

.

**HashSet: какой это порядок?**

произвольный

упорядоченный

параллельный

**Какая существует методика разработки программ(выберите правильные ответы)?**

"слева - направо"

"сверху - вниз"

"справа - налево"

"снизу - вверх"

1. Можно ли сделать перегрузку операторов true и false?
   *  Да
   *  Нет
2. Что делает модификатор partial?
   *  Ограничивает видимость текущим классом
   *  Позволяет использовать неуправляемый код
   *  Запрещает наследование
   *  Позволяет разделять сущность на несколько частей

Можно ли сделать перегрузку оператора присваивания?

*  Да
*  Нет

Что делает модификатор sealed?

*  Разрешает наследование только один раз
*  Ограничивает видимость текущей сборкой
*  Запрещает наследование
*  Добавляется просто для наглядности, но ничего не изменяет
* Можно ли наследоваться от нескольких интерфейсов?
  +  Да
  +  Нет
* Выполнится ли блок finally, если исключения не было?
  +  Зависит от режима работы
  +  Зависит от кода
  +  Нет
  +  Да

Тип string является значимым или ссылочным типом?

*  Ссылочным
*  Значимым

Структура — это …

*  Ссылочный тип
*  Значимый тип

Какой способ вызова исключения является корректным?

*  call new Exception();
*  call Exception();
*  Exception();
*  new Exception();
*  throw Exception();
*  throw new Exception();

Можно ли наследоваться от нескольких классов?

*  Нет
*  Да